

## Czym jest plakat konferencyjny?

Plakat dydaktyczny to forma wizualnej prezentacji pomysłów, wyników badań lub dobrych praktyk. Jest to sposób na podzielenie się wiedzą i doświadczeniem z innymi uczestnikami konferencji, inicjowanie dyskusji i nawiązywanie współpracy między uczestnikami.

## Jakie treści można prezentować?

Zapraszamy do zgłaszania plakatów dotyczących m.in.:

- innowacyjnych zastosowań grywalizacji/gier w edukacji,
- wyników badań nad skutecznością mechanizmów grywalizacyjnych/gier,
- projektów wdrażających elementy grywalizacji/gier w nauczaniu,
- studiów przypadku z różnych poziomów edukacji,
- wyzwań i ograniczeń związanych z grywalizacją/grami w procesie dydaktycznym.

## Jakie elementy powinien zawierać plakat?

Każdy plakat powinien zawierać:

- **Tytuł** – jasny i zwięzły, przyciągający uwagę,
- **Autorów i afiliację** – imiona, nazwiska, instytucję, adres e-mail do kontaktu,
- **Wprowadzenie** – krótki kontekst,
- **Metodykę lub sposób wdrożenia** – wyjaśnienie, jak zrealizowano projekt lub badanie,
- **Wyniki i wnioski** – kluczowe obserwacje, refleksje, efektywność zastosowanych rozwiązań,
- **Elementy wizualne** – wykresy, ilustracje, schematy zwiększające czytelność przekazu,
- **Podsumowanie** – najważniejsze wnioski i rekomendacje,
- **Źródła** – bibliografia (jeśli konieczne).

Plakat powinien być czytelny i atrakcyjny wizualnie, zawierać minimalną ilość tekstu, a kluczowe informacje powinny być przedstawione w formie graficznej lub schematycznej.

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]




**Autor: BARBARA MALUZYŃSKA**  
**Menedżer ds. Projektów Edukacyjnych w CRSW Merito**

## AI JAKO TWOJ ASYSTENT DYDAKTYCZNY

### kurs dla dydaktyków Uczelni Merito

#### CELE KURSU

- Umiejętne wykorzystanie narzędzi AI w edukacji
- Przekształcenie podejścia do nauczania AI z obaw na pozytywne wykorzystanie
- Uświadomienie konieczności zmiany procesów: kształcenia, oceniania i motywowania studentów w dobie AI

#### KOSZT

70 000 zł

#### TEMATY

- Szanse i zagrożenia związane z AI
- Kreatywne wykorzystanie AI w pracy
- Narzędzia AI i tworzenie promptów
- Przygotowanie planu i materiałów do zajęć za pomocą narzędzi AI
- Współpraca ze studentami – plan komunikacji AI + budowanie wspólnych praktyk
- Rozważania etyczne i promowanie krytycznego podejścia do AI



#### WYNIKI I LICZBY

- 45 przyszłościowych uczestników / 6 prowadzących
- 17 spotkań online w 10 tygodni
- 30+ projektów edukacyjnych do wykorzystania przez innych dydaktyków Grupy Merito
- 30+ Asystentów GPTs wnoszących pracę wykładowców
- Stypendium dla koordynatorów kursu
- Społeczność i strona Sharepoint nt. AI

