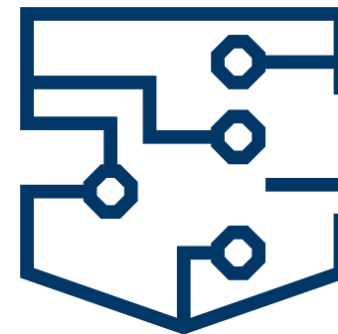




Profil i specjalność

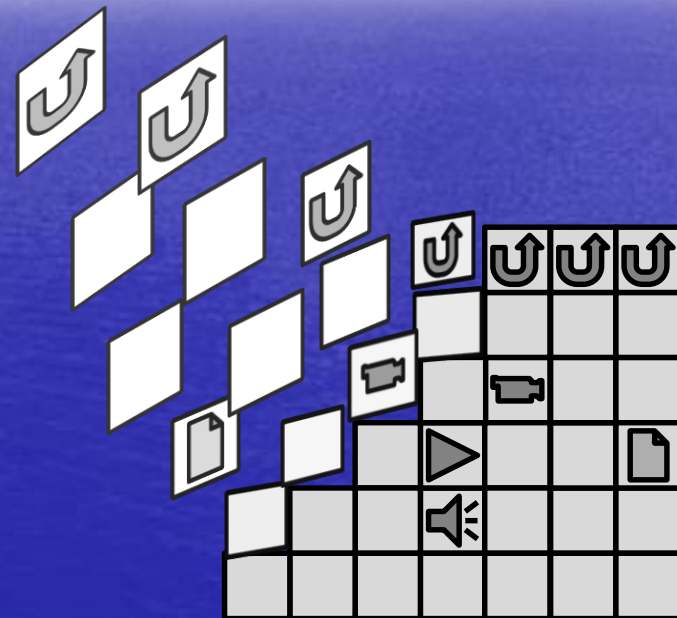
Inteligentne Systemy Interaktywne

ISI

Katedra Inteligentnych
Systemów Interaktywnych
Gdańsk 2025

Profil absolwenta specjalności ISI

- wiedza
 - eksploracja informacji
 - błyskotliwe interfejsy
- umiejętności
 - pionierskie zagadnienia
 - nowoczesne narzędzia
- kompetencje
 - zdolność do doksztalcania się
 - otwartość na nowe technologie



Profil absolwenta specjalności KISI a koncepcje kształcenia

zorientowane
na technologie
(*technology centered*)

znam technologię
↓
czekam na propozycje
↓
jestem wykonawcą
pomysłów i rozwiązań
innych ludzi

zorientowane
na problem
(*problem centered*)

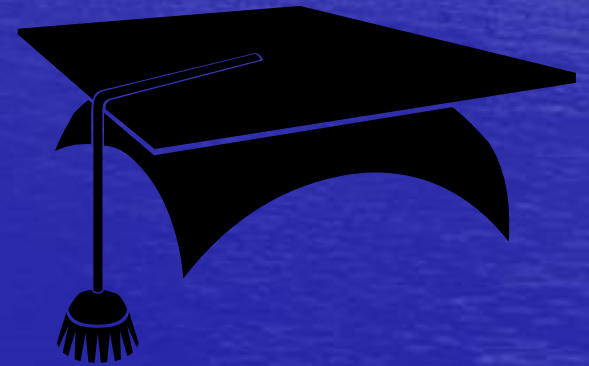
problem do rozwiązania
↓
mam wiedzę
↓
wybieram z istniejących
rozwiązań, technologii
lub jestem inicjatorem
powstawania nowych



Obecność KISI na niższych latach

przedmioty

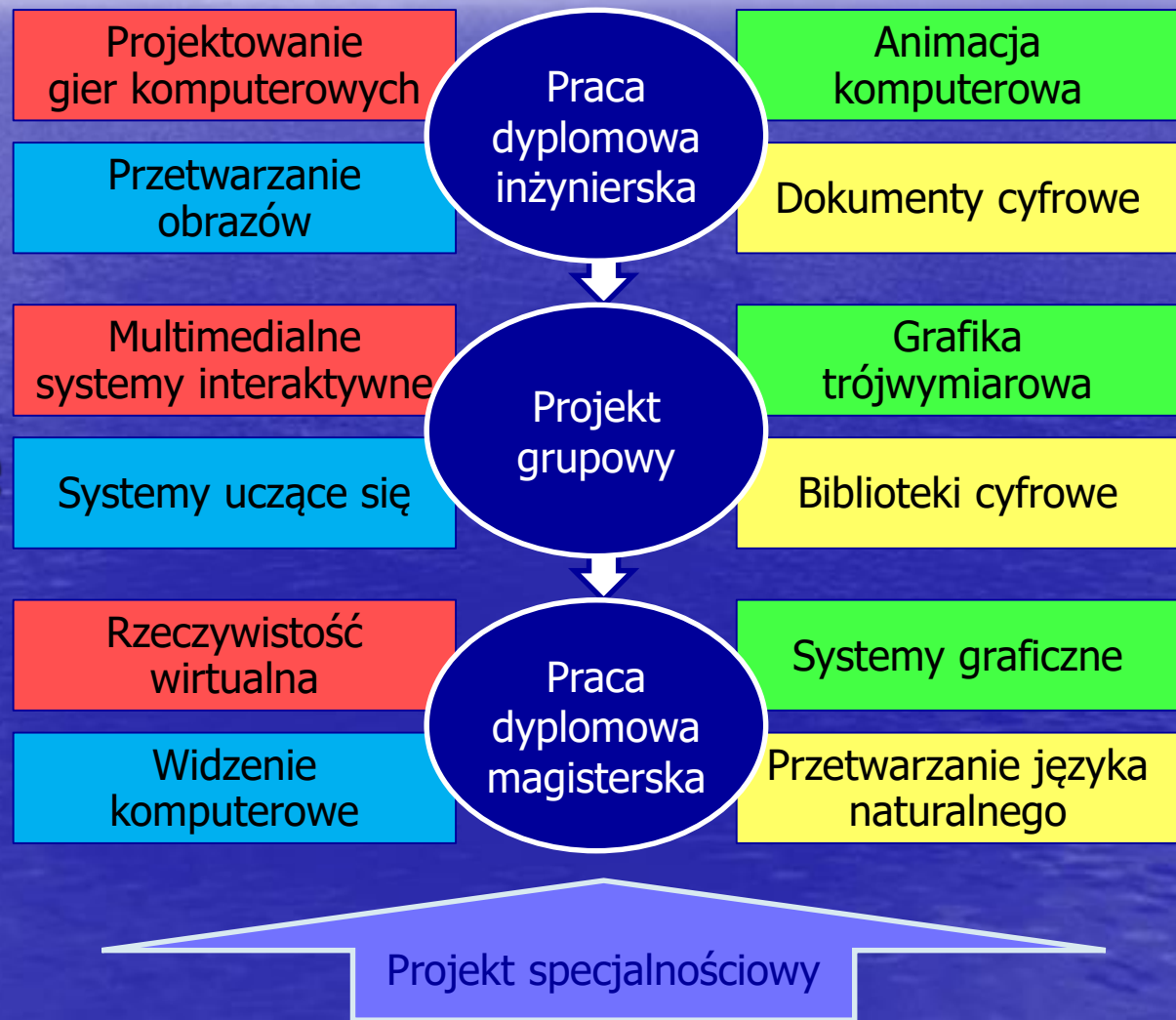
- Hipertekst i hipermedia
- Grafika komputerowa
- Multimedia i interfejsy
- Wizualizacja informacji
- Sztuczna inteligencja
- Systemy agentowe
- Wirtualne zespoły robocze



Oferta dydaktyczna specjalności

przedmioty

- studia inżynierskie
– sem. 7
- studia magisterskie
– sem. 1
– sem. 2
– sem. 3



Oferta dydaktyczna specjalności

laboratoria

kadra

koło naukowe

Laboratorium
Inteligentnych
Systemów
Interaktywnych

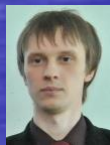
EA 401

Laboratorium
Rzeczywistości
Wirtualnej

EA 411

Laboratorium
Zanurzonej
Wizualizacji
Przestrzennej

EA 70

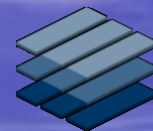
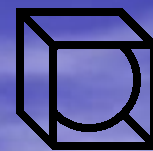


systemy
uczące się
sztuczna
inteligencja
interaktywne
wyszukiwanie
informacji
sterowanie
interaktywna
symulacja
rozproszona
inteligentne
interfejsy
gry
komputerowe
i rzeczywistość
grafika
wirtualna
przetwarzanie
języka
naturalnego
inteligentne
dokumenty





Możliwość zatrudnienia w projektach badawczych



- FreeLand – Promowanie STEAM poprzez rewitalizację miejsc
- Hybrid Wind – System monitorowania stanu turbiny wiatrowej
- Rural IoT – Inteligentne pozyskiwanie danych z wiejskiego IoT
- MCN – Opracowanie prototypu Mobilnego Centrum Nauki
- ERAAVG – Rozpoznawanie emocji w grach komputerowych
- MENAIID – Architektury e-dokumentów nowej generacji
- LZWP – Laboratorium Zanurzonej Wizualizacji Przestrzennej
- CD NIWA – Naukowa Infrastruktura Wytwarzania Aplikacji
- ISPAD – Inteligentny System Pozyskiwania i Analizy Danych
- SART-2 – Biometryczny system zabezpieczeń notebooków
- PBC – Pomorska Biblioteka Cyfrowa
- kolejne projekty w przygotowaniu

Nowatorskie projekty studenckie

- gry komputerowe
- rendering trójwymiarowy
- rozpoznawanie obrazów
- rzeczywistość wirtualna



Współpraca z otoczeniem

- eksperci z przemysłu współprowadzą zajęcia:
Energa Logistyka, Intel Technology Poland,
Playsoft Polska, Sii, Volmi – A Virtuos Studio itd.
- firmy zatrudniające naszych absolwentów
(*graphics software engineer, game designer itp.*):
11 bit studios, Apple, Arex, Bayerische Motoren
Werke, Boeing, BoomBit, CD Projekt, Crytek, Det
Norske Veritas Polska, Insalgo, Intel Technology
Poland, Ivona Software, Kainos Software Poland,
Kitabu, Lufthansa Systems Poland, Motorola
Solution System Polska, Nawia Games, Playsoft
Polska, Reuters Europe, Sii, Wirtualna Polska itd.

Katedra Inteligentnych Systemów Interaktywnych

- stały kontakt z nauczycielami w godzinach konsultacji podanych na stronie katedry
- katedralne seminaria naukowe w każdy czwartek 9³⁰-11⁰⁰ (EA 416) – zapraszamy!
- strona katedry: <https://eti.pg.edu.pl/kisi>